



**Dimanche 13 mars 2011...Mobilisation de tous les scouts les plus courageux !
Rendez-vous, en uniforme scout à 13 h à l'entrée du parc du château de Drogenbos**

Vous apprendrez ce qu'est « la couleur du sacrifice », celui des tirailleurs marocains, héros de la seconde guerre mondiale, qui se sont battus pour notre liberté !

Auriez-vous ce courage aujourd'hui ? Vous nous le montrerez dimanche prochain !

13 h 15 : vous commencerez par un entraînement de commando (échauffement pris en charge par un ancien de la légion Etrangère de l'armée française, qui sera notre invité)

13 h 30 : les deux armées qui seront réunies sur place se répartiront leurs zones d'occupation de territoire qui sera exploré et aménageront chacune un QG. où sera édifié un fortin...

de 13 h 45 à 14 h 45 : constructions des fortins .

En cours de construction, les patrouilles recevront la visite de notre instructeur légionnaire, qui viendra faire une démonstration et donner ses conseils de tactique pour vous camoufler et avancer sur le terrain sans vous faire voir, prendre votre objectif en un minimum de temps et vous replier sur votre base arrière, vous donner des conseils pour l'aménagement de vos espaces de QG.

Vous aurez un dernier échauffement et mise en condition...à la « façon Légion » !

15 heures : déclenchement des hostilités.

L'état de belligérance sera total : aucun cadeau ne vous sera fait : soyez sur vos gardes et sans pitié pour vos ennemis.

Votre objectif est de vous emparer sans atermoiement des généraux d'armée ennemie qui seront reconnaissables au grade qu'ils porteront, et d'un maximum de scouts combattants du camp adverse. Tous les combats n'ont qu'une règle : dureté mais fair-play, la loi scout !

Batailles à mains plates, et à l'égard des chefs, s'ils sont trop récalcitrants, vous pouvez donner des coups au corps (pas dans le visage, les parties sensibles...) sans les blesser (pas d'étranglements, de prises susceptibles de causer des luxations...Vous pouvez aussi utiliser les ronces pour les calmer, les rouler dans la boue, les flaques...Cela peut calmer les ardeurs !! **Il vous faudra également vous attaquer à ses scouts, à ses soldats...**

Un scout enlevé et amené au grand quartier général (GQG) sous convoi portant un drapeau blanc , signe qu'il ne peut être attaqué, sera échangé contre un bon donnant droit à une saucisse à cuire sur votre feu...Un scout enlevé peut soit se libérer en gagnant 3 combats (selon les règles convenues entre ceux qui acceptent ce défi) dans l'aire de prisonniers que vous aurez aménagée à cet effet (sol mou, et même gadoue !) ou être libéré par les scouts de sa patrouille. **Aucun couteau ou objet coupant ne sera toléré pendant les hostilités.**

Un général (le chef désigné) d'armée, devra, lui, être kidnappé et amené à votre QG pour y être interrogé afin qu'il vous y livre les points de coordonnées du trésor dont il vous faudra vous emparer et ramener au GQG. Il est évident qu'il ne se laissera pas faire !

Coupures ou éraflures au visage, les jambes striées par les ronces et en sang ? Sans pitié !

Mais pas d'étranglement, de luxations, de membres cassés !

Pas de coups vicieux qui sont susceptibles de lésion : vous êtes scouts donc durs mais fair-play.

Comme en rugby, qui est un sport de voyous pratiqué par des gentlemen's, nous nous montrerons chevaleresque, mais **vos adversaire dégustera le caractère voyou de nos rencontres viriles.**

Les combats s'arrêteront faute de combattants dans un camp, et au plus tard à 17 heures. autour d'un feu où nous dégusterons nos saucisses et ferons le bilan de cette activité.

Si un camp devait être écrasé bien avant l'échéance, nous aurons droit à un **parcours commando** qui nous sera préparé par notre légionnaire et qui nous fera arracher nos tripes !

Alors, prêt à venir nous montrer ce que tu as dans le ventre ?

Rejoins-nous ce dimanche pour ne pas être considéré comme une chochette !

Jean-François Godbille

admin@scout-afs.be