



Amicitie  
& Fraternite  
Scoutes

WWW.Scout-AFS.BE

## SIGNES DE PISTE

### LES SIGNES USUELS POUR INDIQUER LE CHEMIN

LES SIGNES DE PISTE SERVENT À INDIQUER UN CHEMIN AFIN QUE D'AUTRES PUISSENT LE SUIVRE. ILS PEUVENT ÊTRE UTILISÉS DANS DIFFÉRENTES OCCASIONS. PAR EXEMPLE, UNE PISTE PEUT AMORCER UN GRAND JEU OU MENER À UN ENDROIT OÙ SE PASSERA UN ÉVÉNEMENT, UN JEU OU UNE ÉPREUVE. À D'AUTRES MOMENTS, PAR EXEMPLE, LORSQUE DES SCOUTS PARTENT EN REPÉRAGE, ILS VONT INDIQUER LEUR CHEMIN À LA PATROUILLE QUI VA LES REJOINDRE PLUS TARD, UNE FOIS LE CAMP LEVÉ. DE MÊME, DES SCOUTS EN EXPLORATION PEUVENT AVOIR À MARQUER LEUR CHEMIN AVEC DES SIGNES DE PISTE.

ON PEUT DONC DISTINGUER DEUX GRANDS TYPES DE PISTES:

LES PISTES « DIRECTIVES », TRACÉES POUR ÊTRE SUIVIES PAR UN GROUPE, DONT LE BUT PRINCIPAL EST DE PERMETTRE AU GROUPE QUI LA SUIVIT D'ARRIVER À UNE DESTINATION DONNÉE;

LES PISTES « INDICATIVES », TRACÉES POUR INDIQUER QUEL CHEMIN A ÉTÉ PARCOURU PAR LE GROUPE TRACEUR, DONT LE BUT PRINCIPAL EST DE PERMETTRE DE SUIVRE LA TRACE DU GROUPE QUI L'A TRACÉE.

### SUIVRE UNE PISTE

OBSERVATION, OBSERVATION, OBSERVATION... TEL SERA LE MOT D'ORDRE.

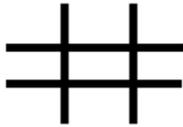
OBSERVATION POUR NE PAS MANQUER UN SIGNE;

OBSERVATION POUR NE PAS PIÉTINER UN SIGNE(!);

OBSERVATION ET DISCRÉTION POUR S'ASSURER NE PAS ÊTRE SUIVI OU ATTENDU PAR UN « ENNEMI ».

EN PATROUILLE, DÈS QU'UN SCOUT TROUVE UN SIGNE, IL LE SIGNAL AUX AUTRES. CELUI-CI RESTERA NON LOIN DE CE SIGNE DE PISTE TANT ET AUSSI LONGTEMPS QUE LE SUIVANT N'AURA PAS ÉTÉ TROUVÉ. QUESTION DE PRÉCAUTION POUR NE PAS PERDRE LA PISTE OU EN CAS DE MAUVAISE PISTE!

UNE PISTE DEVRAIT COMMENCER AVEC LE SIGNE **DÉBUT DE PISTE** (LOGIQUE, NON?). DANS UN CAS DE PISTE TEMPORAIRE, QUI SERA UTILISÉE QU'UNE SEULE FOIS, LE SIGNE DE DÉPART SERA ACCOMPAGNÉ DU SIGNE **EFFACEZ TOUS LES SIGNES**. ET BIEN SÛR, IL DEVRAIT Y AVOIR NON LOIN LA DIRECTION À SUIVRE.



DÉBUT DE PISTE



EFFACEZ TOUS LES SIGNES  
(RECTANGLE PLEIN)



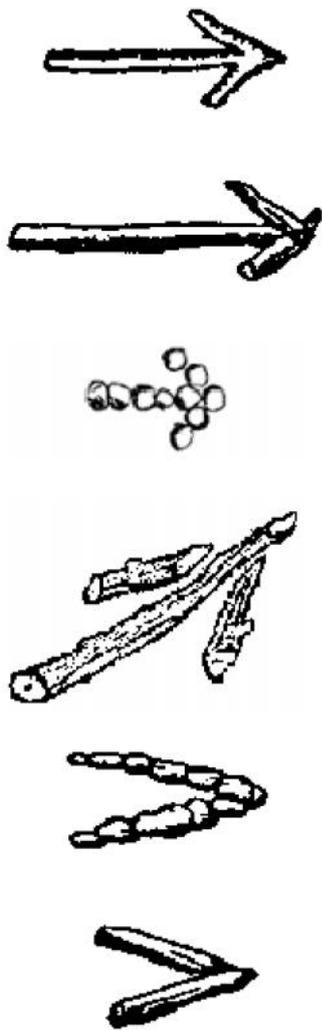
DIRECTION À SUIVRE

DANS LES CAS DE LA DIRECTIVE **EFFACEZ TOUS LES SIGNES**, IL FAUT BIEN ÉVIDEMMENT ÊTRE CERTAIN DE POUVOIR CONTINUER LA PISTE, D'OÙ L'IMPORTANCE DE POSTER UN ÉCLAIREUR AU DERNIER SIGNE CONNU ET ATTENDRE QUE LE SUIVANT SOIT TROUVÉ AVANT D'EFFACER LE PRÉCÉDENT.

POUR LA SUITE DE LA PISTE, IL EST IMPORTANT DE METTRE LES SIGNES À INTERVALLE RÉGULIER AFIN QUE LES PISTEURS S'ATTENDENT À PARCOURIR ENVIRON LA MÊME DISTANCE AVANT DE TOMBER SUR LE PROCHAIN SIGNE.

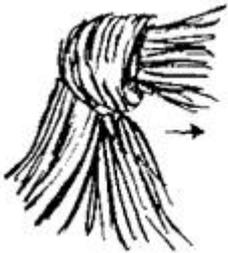
LES SIGNES DE PISTE PEUVENT ÊTRE TRACÉS À LA CRAIE (EN VILLE), TRACÉS AU SOL (DANS DU SABLE, DES GRAVIERS, ...) OU CONFECTIONNÉS AVEC DES ÉLÉMENTS NATURELS (BRANCHES, PIERRES, TERRE, ETC.). CERTAINS SIGNES DE PISTES EXISTENT EN DIFFÉRENTES VERSIONS ADAPTÉES AU MATÉRIEL DONT ON DISPOSE POUR LES TRACER, REPRÉSENTÉS DE FAÇON PLUS OU MOINS DISCRÈTES.

LES SIGNES DE PISTE PEUVENT ÉVENTUELLEMENT ÊTRE COMPLÉTÉS D'INDICATIONS DIVERSES, PRINCIPALEMENT DANS LE CAS DE PISTES « INDICATIVES », TRACÉES LORS D'UNE EXPLORATION OU D'UN RAID PAR EXEMPLE. IL PEUT S'AGIR SOIT DE TEXTE AJOUTÉ À LA CRAIE OU SUR UN RUBAN (LE NOM DE LA PATROUILLE QUI TRACE LA PISTE), OU DE PICTOGRAMMES.



DIFFÉRENTES FAÇON D'INDIQUER  
DIRECTION À SUIVRE

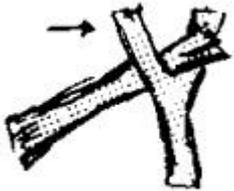
LA FAÇON D'INDIQUER LA DIRECTION À SUIVRE PEUT  
ÊTRE UN PEU MOINS ÉVIDENTE QU'UNE FLÈCHE :



BRIN D'HERBE NOUÉ  
AVEC UNE INCLINAISON



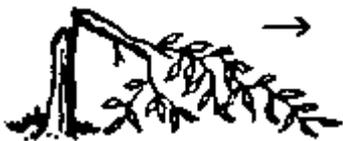
SUCCESION DE PETITS  
BOUTS DE BOIS PLANTÉS



FOURCHE AVEC UN BÂTON  
INDIQUANT LA DIRECTION



LA PETITE PIERRE AU PIED DE LA GROSSE INDIQUE LA DIRECTION

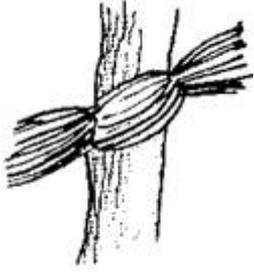


PETIT ARBUSTE CASSÉ  
(À ÉVITER)



BRANCHE PLANTÉE À TERRE ET  
INCLINÉE VERS LA DIRECTION À SUIVRE

ENCORE PLUS DISCRET, VOICI DES SIGNES QUI INDIQUERONT  
SIMPLEMENT QUE VOUS ÊTES SUR LA BONNE PISTE :



BRIN D'HERBE NOUÉ SUR  
UN TRONC OU UNE BRANCHE



GROSSE ROCHE SURMONTÉE  
D'UNE PETITE PIERRE



TOUFFE D'HERBE NOUÉE  
AU RAS DU SOL



BRANCHE MORTE PLANTÉE  
À LA VERTICALE



EXTRÉMITÉ CASSÉE D'UNE BRANCHE  
(PRÉFÉRABLEMENT MORTE)

AUTRES SIGNES USUELS

DANGER, ATTENTION



TROIS TOUFFES D'HERBES NOUÉS  
L'UNE À LA SUITE DE L'AUTRE



TROIS PIERRES SUPERPOSÉES  
EN ORDRE CROISSANT



TRIANGLE CLASSIQUE POUR INDICER UN « DANGER » QUELCONQUE

MAUVAISE DIRECTION, MAUVAISE PISTE



EAU POTABLE



EAU NON POTABLE



LAC PAR LÀ



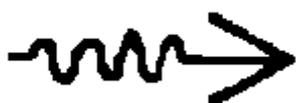
ZONE DE PAIX



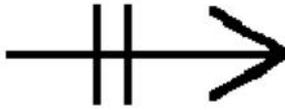
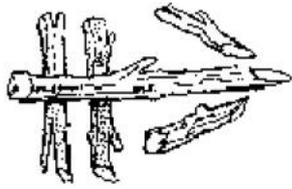
ZONE DE GUERRE



RUISSEAU À FRANCHIR



OBSTACLE À FRANCHIR



COLLINE À FRANCHIR



ATTENDRE ICI



CAMP DANS  
CETTE DIRECTION



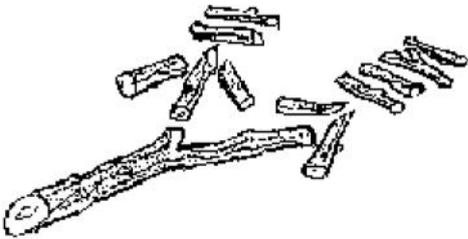
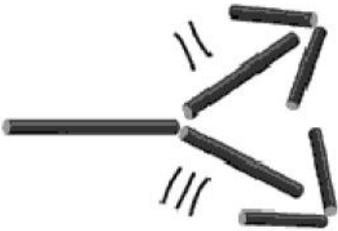
CAMPEZ ICI



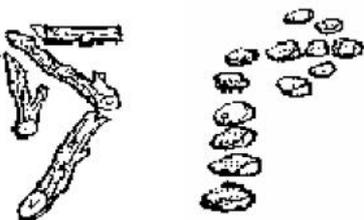
MESSAGE CACHÉ  
À 3 PAS



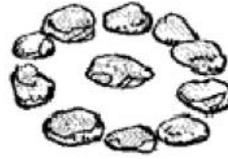
NOUS NOUS SOMMES SÉPARÉS



CHANGEZ DE DIRECTION



## FIN DE PISTE



« UN CITOYEN SERVIABLE EST COMME UN BON JOUEUR DE FOOTBALL;  
IL SE REND AVANT TOUT EFFICACE EN TANT QU'INDIVIDU POUR POUVOIR  
JOUER EFFICACEMENT À SA PLACE AU SEIN DE L'ÉQUIPE. »

*(BADEN-POWELL)*